

## **Media Pembelajaran Interaktif `PERSAMAAN DAN PERTIDAKSAMAAN LINEAR` ,Matematika SMK kelas X**

**SENDI HALIM**

(Pembimbing : DEDDY AWARD WIDYA LAKSANA, M.Pd)

*Teknik Informatika - D3, FIK, Universitas Dian Nuswantoro*

*www.dinus.ac.id*

*Email : 122201202300@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRAK**

Matematika sering disebut sebagai "ilmu paling mendasar", ilmu dengan mempelajari perhitungan dasar. Pada matematika terdapat materi Transformasi, adalah suatu fungsi yang mengaitkan antara setiap titik di bidang dengan suatu aturan tertentu. Yang dianggap paling sulit perbandingan presentase 60% siswa tuntas dan 40% belum tuntas dalam satu kelas karena terdapat beberapa rumus rumit yang terdapat di dalamnya. Suatu media pembelajaran interaktif merupakan suatu teknologi baru guna mengubah cara kegiatan belajar mengajar lebih efektif dengan sangat menyenangkan. Dalam penelitian ini penulis membuat dan merancang sebuah media pembelajaran interaktif bagi siswa kelas X SMK untuk mempermudah pemahaman pelajaran matematika, khususnya materi persamaan dan pertidaksamaan linear. Dalam Proyek Akhir yang berjudul "Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android untuk Pelajaran Matematika Sub Pokok Bahasan Persamaan dan Pertidaksamaan Linear Untuk Kelas X SMK Muhammadiyah 1 Semarang", penulis menginovasi konsep penyampaian dan pembelajaran dengan menggunakan MPI dalam aplikasi berbasis Adobe Flash CS5.5 yang memadukan gambar, audio dan animasi untuk konten yang lebih menarik.

Kata Kunci : Media Pembelajaran Interaktif, Matematika, Persamaan dan Pertidaksamaan.

## **Media Interactive Learning `SIMILARITIES AND LINEAR INEQUALITIES`, Mathematics SMK class X**

**SENDI HALIM**

(Lecturer : DEDDY AWARD WIDYA LAKSANA, M.Pd)  
*Diploma of Informatics Engineering - D3, Faculty of Computer  
Science, DINUS University*  
*www.dinus.ac.id*  
*Email : 122201202300@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRACT**

Mathematics is often referred to as `the most fundamental science,` science by learning basic calculations. In mathematics there is a transformation of matter, is a function that links between each point in the field with a certain rule. Which is considered the most difficult comparison of the percentage of students completed 60% and 40% have not completed in one class because there are some complicated formulas contained therein. An interactive learning media is a new technology to change the way teaching and learning more effective with very pleasant. In this study the authors create and design an interactive learning media for students of class X SMK to facilitate the understanding of math, especially the material equations and linear inequality. In the Final Project titled `Android-Based Media Interactive Learning for Mathematics Lesson Sub Topics Linear Equations and Inequalities For Class X SMK Muhammadiyah 1 Semarang`, the author of the innovation concept and delivery of learning by using MPI-based applications that incorporate Adobe Flash CS5.5 image , audio and animation for more engaging content.

**Keyword : Media Interactive Learning, Mathematics, Equations and Inequalities**